



Bonjour à tous,

Cet été, le réseau des bibliothèques de la CCGAM propose des animations sur vos communes. Afin de respecter les mesures barrières, nous envisageons des animations en plein air et sur inscription limitées à de petits groupes. Elles seront annulées en cas d'intempéries. En revanche, l'accès aux bibliothèques n'est pas autorisé, sauf sur rendez-vous et Drive dans les bibliothèques ouvertes au public.

Commune d'Anost:

"Sur la piste des livres perdus"

Animation pour enfant de 3 à 10 ans, dans le jardin du conservatoire d'Anost derrière la poste. Retrouvez le plus de livres possible dans le jardin et relevez les défis sportifs qui vous attendent. >durée env. 90min

le 10 et 17 juillet de 10h à 12h
le 21 et 28 Aout de 10h à 12h.

Lieu: Jardin conservatoire d'Anost derrière la poste
Public: enfant de 3 à 10 ans

Commune de la Celle en Morvan:

"Atelier Manga en Pâture"

Venez peindre vos personnages de manga préférés au Parc de la Roseraie de la Celle en Morvan dans une ambiance zen et conviviale. Petits et grands pourront apprécier le plaisir de peindre en plein air dans un cadre bucolique. Le matériel est fourni sur place.

le 19 et 26 Aout de 10h à 11h30

Lieu: Parc de la Roseraie de la Celle en Morvan
Public: Tout public

Commune de Cussy en Morvan:

"Balade contée - les secrets du Morvan"

Nous vous invitons à découvrir les sentiers et les secrets du Morvan sur un parcours d'environ 3 km au bord du village de Cussy en Morvan. Nous clôturons cette balade par un moment de convivialité au point d'arrivée.

Nous vous conseillons d'apporter vos gourdes, chapeaux et des chaussures confortables.

le 19 et 26 Aout de 14h à 16h30

Lieu: Village de Cussy en Morvan au départ de l'école
Public: Tout public

Pour vous inscrire à l'une de ces activités :

- Par SMS au 06 15 25 76 79 Indiquez votre nom - le nombre de participants - le titre de l'animation - la date - l'horaire - le lieu
- Une confirmation vous sera envoyée sous 48h max

A très bientôt dans votre réseau des Bibliothèques de la CCGAM.